



# DIGITAALISUUS

Kylille

LEADER



maaseuturahasto

## PELIKASVATUSVIIKON TAPAHTUMA

### MITÄ?

Järjestettiin Retropeli-ilta, nuorten pelipäivät ja K50-peliaamu. Tapahtumat ovat osana valtakunnallista pelikasvatusviikkoa. Retropeli-illassa tarjolla oli vanhoja pelikonsoleita kaikille pelattavissa. Pelipäivillä oli nuorille peliaiheisia kisailuja ja eri tapoja pelata pelejä. K50-peliaamussa senioreilla oli mahdollisuus tutustua virtuaalitodellisuuteen ja tabletteihin.

### KENELLE?

Tapahtumat ovat tarkoitettu kaikille asiasta kiinnostuneille.

### MITEN?

Tapahtuma oli osana valtakunnallista peliviikkoa, saimme käyttöömmme peli- ja mediakasvatusmateriaalia. Retropeli-ilta oli kaikille avoin ja illan aikana tutustuttiin vanhoihin pelikonsoleihin. Osallistujat saivat tuoda myös omia vanhoja laitteitaan näyttille. Tapahtumaan kuului myös lautapelit.

Nuorten pelipäivissä oli erilliset tapahtumat alakouluikäisille ja nuorille, huoltajat olivat myös tervetulleita tutustumaan pelikulttuuriin.

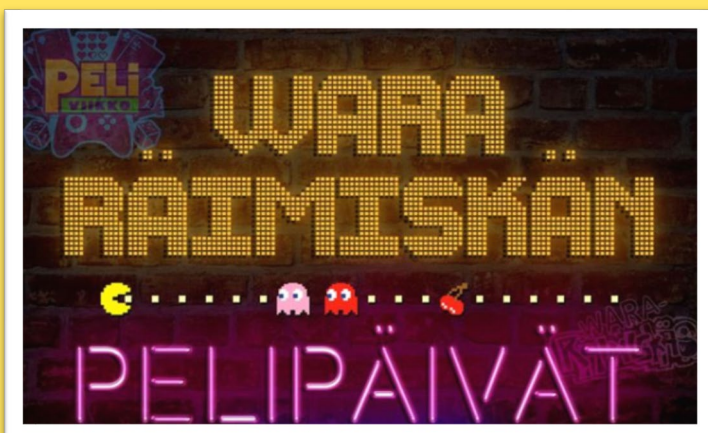
Senioreiden K50-peliaamu pidettiin kirjastossa. Paikanpäällä oli virtuaalilaitteisto ja tabletteja, joilla esittelimme mm. muistipelejä.

### VAIKUTUS:

Retropeli-illat ja nuorten peli-illat edistävät eri-ikäisten yhteistyötä ja verkostoitumista yhdessä pelaamisen avulla. Samalla vanhemmat pääsivät tutustumaan nykypäivän pelikulttuuriin ja siihen liittyviin ilmiöihin. Senioreiden aamukahveilla madalletaan kynnystä tutustua uusiin digitaalisiin laitteisiin, palveluihin ja niiden monipuolisiin käyttömahdollisuuksiin.

### YHTEISTYÖ:

Tapahtumat pidettiin yhteistyössä alan yritysten, paikallisten nuorisopalvelujen ja kirjastojen kanssa.



Tuotekortit ovat Etelä-Pohjanmaan Leader-ryhmien Kylille-hankkeen toteuttamia.